



# COMUNE DI SANTO STEFANO DI CADORE

Provincia di Belluno

piazza Roma, 38 - 32045 | 0435 62615 | c.f. 00184890259 | cod. univoco UFO9I2 | ut.santostefano@cmcs.it | comune.santostefanodicadore@pec.it

Prot. n. 0000110

Santo Stefano di Cadore, 08/01/2021

## AVVISO PUBBLICO

**OGGETTO:** RACCOLTA DATI E STIMA DANNI DOVUTI ALLE ABBONDANTI NEVICATE DAL 4 AL 9 DICEMBRE 2020  
– SOGGETTI PRIVATI E IMPRESE

### SI COMUNICA

che a seguito delle eccezionali avversità atmosferiche sul territorio regionale da venerdì 4 dicembre a mercoledì 9 dicembre 2020 che hanno causato ingenti danni in alcune zone, tra cui la provincia di Belluno, il presidente della Regione, con proprio decreto n. 164 del 06/12/2020 ha dichiarato lo “stato di crisi” ai sensi dell’art. 106, comma 1, lett. a) della L.R. n. 11/2001.

Al fine di procedere con la richiesta dello “stato di emergenza” di rilievo nazionale ai sensi dell’art. 24 del D.Lgs. n. 1 del 02/01/2018,

### SI CHIEDE

di segnalare al Comune di Santo Stefano di Cadore eventuali danni relativi al patrimonio privato e alle attività produttive, mediante i modelli:

- SCHEDA B – Patrimonio privato
- SCHEDA C – Attività economiche e produttive

I modelli sono allegati al presente avviso pubblicato sul sito del Comune (al seguente link: <http://www.santostefanodicadore.info/>), oppure scaricabili al seguente indirizzo: <https://www.regione.veneto.it/web/protezione-civile/4dicembre2020>, e copia degli stessi può essere ritirata presso l’Ufficio Tecnico LLPP del Comune di Santo Stefano di Cadore.

La scheda contenente la segnalazione da parte di privati cittadini / ditte dovrà pervenire al protocollo Comunale **entro le ore 18:00 di venerdì 15 gennaio 2021**, con una delle seguenti modalità:

- via PEC a [comune.santostefanodicadore@pec.it](mailto:comune.santostefanodicadore@pec.it);
- consegna a mano presso gli uffici Comunali;

Ai sensi dell’art. 8 della Legge n. 241/1990 e s.m.i. il Responsabile del Procedimento è il geom. Giuseppe PERIN DE IACO.

IL SINDACO  
Oscar MENEGHETTI

